# Upír

* 250 HP (životů)
* 200% stamina (výdrž – používá se k sesílání kouzel a schopností)
* Menši DMG z útoků
* 20% Dodge (schopnost vyhnout se útoku)
* 0% AS (síla brnění)
* Life steal útoky a schopnosti (krádež protivníkových životů)

**Schopnosti**:

* ***Upíří rychlost (Vampire speed)***

Snížit Dodge nejméně o 10 - 15%, protože by jsme v žádném případě neměli dovolit, aby měla nějaká postava přes 50%. Nelze dopustit, aby hráč se útokům vyhnul až 10x v řadě.

* + Dodge + 35% na 2 kola
  + -20% stamina
  + +20% DMG boost
* Upíří kousanec
  + + 5% HP
  + 20 DMG enemy
  + +1% Stun Enemy
  + -20% stamina
* Zmizení do noci
  + Dodge +100% na 1 kolo
  + -50% stamina
  + +10% HP
* Roj upírů
  + +5%HP
  + 100DMG enemy
  + -250% stamina